

Vejledning i opstart og afvikling af kampe med det nye elektroniske kampskema:



**Før første spilperiode/bold**

1. **Åben kampskema.volleyball.dk** og **login** med klubbens loginoplysninger som er:

Brugernavn: \_\_\_\_\_ Kodeord: \_\_\_\_\_

2. Tryk på den **rigtige kamp** på listen over kampe. **TJEK** dato, række og hold!
3. På siden Match Info udfylder du:
  - a) De rigtige farver på holdenes spilletrøjer ved at trykke på de to farver.
  - b) Sekretærens/dit navn og din assistens navn.
  - c) Dommernes numre og navne, og ændr evt. hvis de ikke passer.  
Er dommerne ikke registrerede, skal du skrive navnet i bemærkningerne.
4. Når der er trukket lod, **vælger du hvem der skal serve OG TJEKKER** at holdene står korrekt placeret på skærmen ift. på hvilken side af nettet de starter.
5. Tryk på **VALIDATE ROSTER**, og lad anførerne skrive under på rosteren.
6. Holdene afleverer nu deres opstillingssedler. Tryk på **LINEUP**.  
Overfør informationen fra opstillingssedlen til enheden. Dette gøres ved at trykke på position 1 og herefter trykke på den spiller som starter dér. Herefter position 2, osv.
7. Når kampen skal til at starte og 2. dommeren har fløjtet de seks startende spillere på banen, skal du trykke på **START SET**.
8. 2. dommeren tjekker nu startopstillingen og hvis holdene erstatter en bagspiller med en libero, skal dette også gøres på kampskemaet. **Tryk på LIBERO IN** og vælg hvilken libero (hvis der er flere) og hvilken bagspiller han/hun erstatter. Gør dette for begge hold hvis begge hold skal have liberoen på banen.
9. **Vis to arme i vejret til 2. dommeren, hvis du er klar** og har fået liberoerne på banen.  
Tjek at det er den rigtige spiller der står klar til at serve kampen i gang. Når 1. dommeren fløjter trykker du "Start Rally".

Vejledning i opstart og afvikling af kampe med det nye elektroniske kampschema:



### Efter første spilperiode/bold

- Hver gang 1. dommeren fløjter for at starte en spilperiode trykker du **START RALLY** og når den slutes med tildeling af et point, trykker du **ASSIGN POINT** til det rigtige hold.
- HUSK at tjekke at det er den rigtige spiller der server før hvert rally. Hvis en forkert spiller server beder du din assistentsekretær trykke på hornet, hvis sådan én er i hallen. **MEN FØRST NÅR SERVEREN HAR SERVET!** Serveren skal altså have lov til at begå fejlen. Hvis der ikke er et horn i hallen, tager man fat i 2. dommeren så snart bolden er spillet færdigt.
- Ved Time-Out trykkes på **TIME-OUT** knappen. Har et hold taget deres 2. TIME-OUT gives der besked til 2. dommeren.
- Ved udskiftninger trykkes på **SUBSTITUTION** hvorefter du først vælger hvilken spiller der skal forlade banen og derefter hvilken spiller der skal skiftes ind på banen. Ved 5. og 6. udskiftning til et hold gives der besked til 2. dommeren.
- Ved sanktioner (gule og røde kort, forsinkelser, og uberettigede anmodninger) trykkes der på **SANCTIONS** under det pågældende hold. Herefter vælges hvilken spiller/træner og hvilken sanktion.
- Ved en skade bruges knappen **INJURY**.
- Når et sæt er slut, bekræftes dette og du skal igen indtaste **LINEUP** og sætte libero på banen som ved 1. sæt.

### Efter kampen

- Når kampen er slut, bekræftes dette i programmet og begge anførere og 1. dommeren skal nu skrive under med deres volleyball-login.  
1. dommeren skriver under som den sidste. Er 1. dommeren ikke registreret, underskrives der med **nød-loginet**:

Brugernavn: \_\_\_\_\_ Kodeord: \_\_\_\_\_

Er der nedlagt en protest i kampen skal denne påføres kampschemaet, med en kort beskrivelse af situationen dikteret af holdanføreren, før kampschemaet lukkes.

Andet må **IKKE** påføres kampschemaet af holdanførerne eller trænerne, uden 1. dommerens accept.

- Tryk på **APPROVE RESULT**.