Vejledning til Turneringsregneark for Kidsvolley Level 3-4, TeenVolley & Let's Volley

Undertegnede har for DVBF udviklet det regnearksbaserede turneringssystem, som vi benytter til afvikling af kidsvolley turneringer Level 3-4, TeenVolley & Let's volleystævner.

Nyheder: I september 2015 lanceres en ny version, hvor det muligt at udskrive kampskemaer, både på fortryktkampskema eller på blankt papir.

Da der i disse regneark er mange referencer på kryds og tværs af arkene, er det **meget** vigtigt at "behandle" arkene korrekt.

Det vil bl.a. sige, at arkene ikke må sorteres automatisk efter nye kamptidspunkter etc. For at "sikre" arket og lette brugen, er de enkelte ark låst, så der kun kan skrives i de celler det er nødvendigt at skrive i.

Skulle du have behov for at låse cellerne op, skal du benytte koden: ****

BEMÆRK: arket skal åbnes med makroer

Nogle af arbejdsbeskrivelserne er beskrevet, så de kan lette arbejdsgangene for alle. Hvis du allerede kender disse genveje/fiduser, så er du jo bedre rustet på forhånd.

Såfremt du finder nogle af turneringsløsningerne i dette ark uhensigtsmæssige, eller at der mod forventning skulle have indsneget sig en fejl, vil jeg meget gerne have, at du kontakter mig herom på <u>ungdom@svbk.dk</u>

Bemærk: Jeg har ikke ændret alle "skærm kopierne" til den nye version af regnearket, hvis indhold og metoder er uændret.

God fornøjelse

Henrik Petersen

Hvad indeholder regnearket.

Regnearket er som udgangspunkt opdelt med 5 forskellige typer af faneblade nederst (grundig forklaring kommer på de efterfølgende sider):

	٨		C	D	E	F	G	Ц		1	L/		М	
1	Hold	Navn	Adrosso	Post pr	Mail	TIF	0			J	N	L	IVI	
2	Indemt data i falt	14 A 2	Auresse	F USL III.	Wall	105								
2	Soud 2	I AZ												
3	Seeu 2													
4	Seed 5													
0	Seed 4													
0	Seed 5													
-	Seed 6													
0	Seed 7													
9	Seed 0													
11	Seed 9													
12	Seed 10 Sood 11													
12	Seeu 11 Seed 12													
14	Seed 12 Sood 12													
14	Seed 13													
16	Seed 14													
17	Seed 15													
18	Seed 10													
10	Seed 17													
20	Seed 10													
21	Seed 13													
22	Seed 20													
23	Seed 22													
24	Seed 23													
25	Seed 24													
26	0000 24													
27														
28														
29														
30														
31														
32														
33														1
34														
35														
36														
37														
38														
39														
40														
41														1
42														
43														
44														▼
14	💶 🕨 📕 🚺 Import 🦽	Data 🔨 KidsAfvikling 🔪 3hold	🖌 🖌 4holdPlac 📈 4hold	d 🔪 🚺 5Hold 🖉 5Ho	d 1B 🧹 6hold 1p 🔏 7hold1p 🦽	🖉 7holdSemi <u> 8hold</u>	🗶 8hold3b	9holdse	emi 🦯 9hold	2p 🦯 10hc	d 📈 10ho	d4b 🛛 🖣 📃 🖷		
Kla	ar 🖌		X								100%	Θ	1	÷()
/		2	3		- 5									
1		2	5	4	5									

- 1. **Import**. Her importeres data fra online tilmeldingen. Læs hvordan i "Administration for Kids, Teen & Let's volleystævner"
- 2. Data. Her skal alle de overordnede oplysninger for jeres turnering skrives ind.
- 3. **KidsAfvikling.** Du kender nu jeres holdantal, hvad kræver de enkelte turneringer af baner, kampe, runder og turneringslængde.
- 4. **<u>X</u>hold.** Turneringen er opdelt efter hold, puljer og baner.
- 5. Kamp. Diverse ark der styre kampskemaerne ligger sidst i regnearket

Oplysninger (ark 2)

Er den side, hvor du skal indtaste alle oplysninger om jeres turnering i de røde felter, holdene blive automatisk overført fra importarket.



- De felter hvor du skal skrive, hvor og hvornår turneringen spilles, på hvilket level der spilles, samt starttidspunktet for første kamp og kamplængde. Vigtigt med det korrekte format for tid ved første kamp og kamplængde – bruge kolon: f.eks. 09:00 og 00:35
- 2. Her defineres banenumrene og puljebogstaverne. Det er en rigtigt god ide, hvis du nummererer fortløbende, således at der kun er 1 pulje, der har det samme bogstav. Dvs. hvis du bruger pulje A til F på level 3, så hedder første pulje på level 4 G
- 3. Holdnavnene importeres automatisk
- 4. Kampskema, vælg hvordan i ønsker kampskemaet udskrevet.

Seedning.

Ungdomsudvalget har besluttet, at der **ikke** foretages seedning ved kidsvolleystævner. Det eneste kriterium er, at to hold fra samme klub ikke må være i samme indledende pulje. Såfremt rækken deles i to, skal holdene så vidt muligt fordeles i de to rækker. Holdene er automatisk blandede, så hvis der seedes alfabetisk, vil holdene formentlig blive fordelt fornuftigt.

Herefter er det meget vigtigt at tjekke såvel puljerne som afviklingen.

Afvikling

Dette ark kan du bruge til at danne dig det store overblik over, hvordan de enkelte turneringer bliver afviklet. Det er vigtigt, at du forholder dig til, at de levels som afvikles i samme hal, afvikles på en god måde. Hvis der er pladsproblemer, bør du sørge for, at de laveste levels får den "korteste dag" i hallen.

🛛 N	licrosoft Excel	kids le	vel 3-	5 teer	n 1-2																		a 🗙
:2)	<u>Filer R</u> ediger	⊻is Inc	dsæt	Formaț	er Fur	h <u>k</u> tioner (_ata V	ind <u>u</u> e	Hjælp											Skriv et sp	ørgsmål		. 8 ×
1 D	📂 🖬 🖪 🖨		ABC	13	ХĐ	遇 - 🏈	1 1 2 -	(21 -	8. 2	ε - 🛔		4 100%	- 🛛 📑	🔒 Gå til Offi	e Live Åbn	- Gem -							
: 05	(*) *) © ©	MIE	3.851	3	h 🙉 l	₩ø Besvar	med ær	dringer	Δfel	ut genne	msyn	: Ar	ial		I V IF	к п ≡		u 💷 %	000 4:0 ,00		ш т 🖏 т	Α -	
· 📖	P36 -	fr		V		1100010	1100 001	anngor	nn n <u>e</u> se	at gorine	5			- 10					,00 ,00 →,0	1 - 1 1			
	A	B	С	D	E	F	G	Н	1	J	K	L	M	N	0	P	Q	R	S	Т	U	V	^
1																							
2	Ræ	ke	_		Kam	pe	1	(ampl	ængd	e	Afvikles												_
3	Hold / Navn	Pujler	Baner	l alt	Runder	Pr. hold	00:30	00:35	00:40	00:45	som												_
4	A hold Plac	1	1	8	8	4	03:00	03:30	04:00	04:30	3												_
6	4 hold	1	1	6	6	3	03:00	03:30	04:00	04:30	4												
7	5 hold	1	2	10	6	4	03:00	03:30	04:00	04:30	5												
8	5 hold 1B	1	1	10	10	4	05:00	05:50	06:40	07:30	5												
9	6 hold 1p	1	2	15	10	5	05:00	05:50	06:40	07:30	6											L	
10	7 hold 1p 7 hold Somi	1	2	21	11	5	05:30	06:25	07:20	08:15	7												
12	8 hold	2	2	18	9.5	4-5	04:00	04.40	05.20		8											<u> </u>	— E
13	8 hold 3B	2	3	18	8	4-5	04:00	04:40	05:20	06:00	8												
14	9 hold	3(6)	3	20	8,5	4-5	04:15	04:57	05:40	06:22	9												
15	9 hold 2p	2	3	22	10	4-6	05:00	05:50	06:40	07:30	9												
16	10 hold	2	3	27	11	5-6	05:30	06:25	07:20	08:15	10												
17	10 hold 2p4b	2	4	27	10.5	5-6	05:45	06:07	05:00	07:57	10												
10	11 hold 4h	3(6)	4	27	9	4-6	05.15	05.07	07.00	07.52	11											-	
20	12 hold	4	4	26	8.5	4-5	04:15	04:57	05:40	06:22	12												_
21	12 hold 3b	4	3	26	10	4-5	05:00	05:50	06:40	07:30	12												
22	13 hold	2	4	36	4 9	5-6	04:30	05:15	06:00	06:45	6-7												
23	13 hmd 2p	3	4	30	T ⁹	4-5	04:30	05:15	06:00	06:45	6-7											L	_
24	14 hpldNY	3	4	33	110	4-5	05:00	05:50	05:40	09.45	6-8												
25	15 kold 5h	4(7)	4	42	10	4-5	05.30	05.25	07.20	00.15	6.9	Bemærk											_
27	15 hold 4bNY	3	4	39	11	4-6	05:30	06:26	07:20	08:15	7-8	Demark											-
28	16 hold Semi	4	4	36	10	4-5	05:00	05:50	06:40	07:30	8-8												_
29	16 hold(610)	3	5	42	11	5-6	05:30	06:25	07:20	08:15	6-10	Bemærk											
30	17 holdNY	5(8)	5	41	11	4-6	05:30	06/25	07:20	08:15	8-9											L	
31	18 hold 5b	5(/) 6(110	5	12	11	4-b	05:30	04:25	07:20	08:15	8-10												_
33	19 hold 6b NY	5(8)	6	47	11	4-0	04.10	04.07	03.40	00.22	9-10												
34	9 hold 5b	5(8)	5	43	10	4-5	05:00	b5:50	06:40	07:30	8-11												-
14 4	► N \ Import	/ Data 🖌	kamp	Kid	sAfvikliı	ng <mark>/ 3hol</mark>	1 <u>/</u> 4ho	idPlac	/ 4hol	d <mark>/ SH</mark>	old / SHold	1B / 6hold	i 1p 🔏 7ho	dip / 7hol	dSemi <mark>/ 8h</mark>	old / Shold	i3b <u>/ 9holo</u>	<mark>lsemi /</mark> 9hi	old2p <u>/ 10h</u>	old / 10holi	d4b 🔏 <		
Klar																							
-	start	e / I	0	X (ə m	a * 3		rnerinas	olaner	6	kids level 3	-5 tee	🖾 Veilednir	na til Tur	D Veiled	nina til Tur	O Indi	oakke - Micro	DA	008	%	E 0) C	15:58
-	otart 1	- C I		-	•	e 3	-														3000		
1							1																
1			1																				
1			1				1																
1			2				2																
I			2				3																

- 1. Den venstre del af arket viser, hvordan rækker med Xhold kan afvikles, i hvor mange puljer og på hvor mange baner. Typisk er forskellen mellem de enkelte med samme holdantal, hvor mange baner turneringen afvikles på. Hvis I har baner nok i hallen anbefales den version der er markeret på blå faneblade
- 2. Det midterste afsnit viser hvor mange kampe, der skal spilles, over hvor mange runder, og hvor mange kampe, det giver pr. hold
- 3. Det højre afsnit viser, hvor lang tid det tager at afvikle turneringen alt efter kamplængden (de røde tal øverst kan ændres efter behov)

Tjek for klubsammenfald i samme pulje

Det er vigtigt at tjekke puljerne, så der ikke kommer hold fra samme klub i samme pulje, med mindre en klub har flere hold med i en række, end der er puljer.

Gå ind på det turneringsark, I ønsker at bruge til jeres afvikling.

Øverst på alle turneringerne, hvor der spilles i to eller flere puljer, er der en oversigt. Hvis der er to hold fra samme klub i samme pulje, skal du gå tilbage til dataarket og "bytte seedningen" for de **lavest** seedede hold.

×	Micro	osoft l	ixcel - I	lidsvol	leyprogram level 3-5										
8	Eiler	Rec	liger ⊻i:	s <u>I</u> nds	æt Formater Funktion	er <u>D</u> ata Vind <u>u</u> e <u>H</u> jæl	þ					Skriv et	spørgsmål		₽×
D	2) 🔁	5 Q	🖤 👗 🖻 🛍 • 🚿	ю • си • 🍓 Σ •		🛍 🤣 🛛 🕴	9 🔹 1	F 🗐 🗐		🗑 🗉 🗸 🖉	• • <u>A</u> •		» •
	A5	5	-	fx	=Data!\$G\$5										
	А	В	С	D	E	F G	HIJK	MIOFQES	1UNW>	Y	Z	AA	AB	AC	<u> </u>
1					Sjælland	lsmesterskal	bet								
2	S¢	ond	ag d	en 1	. maj	Level 0	Ishe	oj Idrætsce	enter						
3															
4				Pulje	A	P	ulje B								_
5	See	d1/S	1			Seed 2 / S2									
7	See	0478 d578	4 5			Seed 6 (S6									
8									l II İ						
9			Kamp				Resultat	Dommere/seki	. (Res.)						
10	Dag	KI.	Nr.	Bane	Hold #1	- Hold #2	#1 - #2 Mir	n. (1.sæt , 2.sæt	, 3. sæt)						
11	Søn	10:00	A1	1	Seed 1 / 51	- Seed 4 / S4	-	Seed 5 / 55							
12	Søn	10:00	B1	2	Seed 2 / 52	- Seed 3 / 53	-	Seed 6 / S6							
13	Søn	10:45	A2	1	Seed 4 / 54	- Seed 5 / S5	-	Seed 1 / S1							
14	Søn	10:45	B2	2	Seed 3 / 53	- Seed 6 / S6	-	Seed 2 / 52							
15	Søn	11:30	A3	1	Seed 5 / 55	- Seed 1 / S1	-	Seed 4 / 54							
16	Søn	11:30	B3	2	Seed 6 / S6	- Seed 2 / S2	-	Seed 3 / 53							
17															
18	_				50	emifinale runde									
19	Søn	12:15	Semi 1	1	Nr. 1 pulje A	- Nr. 2 pulje B	-	Nr. 3 pulje B							
20	Søn	12:15	Semi 2	2	Nr. 1 pulje B	- Nr. 2 pulje A	-	Nr. 3 pulje A							
21	_														
22	_					Finale runde									
23	Søn	13:00	5-6 pl	1	Nr. 3 pulje A	- Nr. 3 pulje B	-	Taber kamp Semi 1							
M	• •	N N D	ata 🔏 A	fvikling	KIDS <u>/ K3hold /</u> K3kar	np <u>/ K4hold /</u> K4kamp	/ K4holdPl	ac 🔍 K4kampPlac ,	(K5Hold	(K5kamp)	K6hold (K6kamp / K	7hold K	•	
Klar	_	_		_			-					_			
-	sta	nt	2	S 🖬	🛯 🥪 🥑 💾 😒 👋	💽 Indbakke - Microsoft	🔀	Microsoft Excel - Kids.	💌	Vejledning til	Turnerin			< 1	00:04

Klar til kamp

I har nu lavet turneringsplanen og er klar til at printe turneringsplanen og kampskemaer.

Turneringsplanen udskrives på normalvis ctrl+p eller ved at benytte printerikonet.

Kampskemaer

Kampskemaet printes ved at stå i den kamp som man ønsker at udskrive kampskemaet fra eller ved eksempelvis at markere de tre kl. 9.35 kampe og benytte makroen ctrl+d. Efterfølgende udskrives kampskemaerne på den aktuelle printer og i kolonne Y står: Kampskema udskrevet. Dette kan foretages løbende.

Hvis vælger på fanebladet "Data" hvordan I ønsker kampskemaerne udskrevet. I kan vælge mellem "Fortrykt skema – kids udskrives" og "Blank papir – kids"

1	licro	osoft E	Excel - I	evel 3	3, 14. februar																		ð X
:8)	Eiler	<u>R</u> ec	diger <u>V</u>	is <u>I</u> nc	lsæt Formater Funktio	ner <u>D</u> ata Vind <u>u</u> e <u>Hj</u> æl	р													Skriv	et spørgsmå		. 8 ×
: 🗅	2		ا 🔒 🕹	a D	L 🖤 🛍 👗 🗈 🛍	- 🛷 🔊 - (° - 🧕	Σ,		1	4	1009	6 -	0	📮 : 🤮 Gâ t	il Office Live	Åbn 🕶 🛛 Ger	n - -						
:	1	20	2 🔁	S 2	5 8 🖻 🖣 🔂 🐄	Besvar med <u>æ</u> ndringer Af	slut g	ennems	/n			Tah	oma		- 8 -	FK <u>U</u>			% 000 *,0	200 I 🗐 🕯	⊨ 🖽 - a	<u>> - A</u>	
	E1:	5	-	fx	=\$A\$8																		
	А	В	C	D	E	F G	ΗI	J K	I M M	OF	QĮS	3 U	W	<u> </u>	Z	AA	AB	AC	AD	AE	AF	AG	- 1
1					P	(idsvolley																	
2	S¢	ond	ag d	en ′	14. feb	Level 3			Fr	ihe	ede	ns	IC										
з																							
4				Pulje	e A	P	ulje B	3															
5	Ama	iger				Bjæverskov																	
7	Glos	strun				Grøndal																	
8	lshø	j				Hvidovre																	
9																							
10	Dag	rl	Kamp				Res	ultat	Dom	mer	e/sel	ar. (R	es.)										
11	bug	N 11	Nr.	Bane	Hold #1	- Hold #2	#1-#	#2 Min.	(1.sæ	et, i	2.sæl	, 3.	sæt	2									
12	Søn	09:00	A1	1	Amager	- Glostrup	-		Farum	Holte	,			Kampskema	udskrevet								
13	Søn	09:00	A2	2	Gentofte	- Ishøj	-		Farum	Holte				Kampskema	udskrevet								
14	Søn	09:00	В1	3	Bjæverskov	- Grøndal	-		Hvidov	re				Kampskema	udskrevet								
15	Søn	09:35	A3	1	Ishøj	- Amager	-		Grønda	al				Microso	ft Excel		[×					
16	Søn	09:35	A4	2	Glostrup	- Gentofte	-		Grønda	al				2	Vil du udskr	ive 3 kampske	maer på print	er					
17	Søn	09:35	B2	3	Farum-Holte	- Hvidovre	-		Bjæver	rskov	.			~	'HP LaserJe	st 1022 på Nel	02:'?						
18	Søn	10:10	A5	1	Amager	• Gentofte	-		Ishøj					-	<u>]</u> a		i						
19	Søn	10:10	B3	2	Hvidovre	- Bjæverskov	-		Ishøj														
20	Søn	10:10	B4	3	Grøndal	- Farum-Holte	-		Glostru	ıp													
21	Søn	10:45	A6	1	Glostrup	- Ishøj	-		Amage	r													
	Søn	10:45	B5	2	Bjæverskov	- Farum-Holte	-		Amage	er 📗													~
4 4	•	N \ In	nport 🔏	Data 🖌	(kamp / KidsAfvikling ,	<mark>/ Shold)</mark> Shold3b /																<	
								-				_			7	_		-					
2	sta	art	6		0 🛛 🖻 🖉 🖉 🖉	👋 🔂 Turneringsplane			2 Micro	isoft (Offic		W	2 Microsoft O	ffic 👻	Turnering	sprogra	🥖 SVBK	Ungdomsklub		୍ତାର୍ଡ୍	<u>}</u> †??₽	

Såfremt udskriften står "skævt" på de fortrykte kampskemaer kan i gå ind på sideopsætning, se næste side

Opsætning og af kampskemaer på fortrykte kampskemaer

Fanebladet "kamp" håndterer udskrivningen af kampskemaer på fortrykte kampskemaer. I skal bemærke følgende ting:

- Den printer som I ønsker at udskrive kampskemaerne på skal være standardprinter
- Såfremt udskriften står "skævt" kan i gå ind på sideopsætning på dette ark og ændre top margen

Bemærk Det kan være en fordel først at udskrive kampene til placeringskampe og mellempuljekampe, når resultaterne af puljerne er indtastet.

🔀 Mici	rosoft E	xcel - kids level	3-5 teen 1-1	2														_ a X
:B) E	ler <u>R</u> ed	liger <u>V</u> is Indsæ	t Forma <u>t</u> er	Funktioner Data Vindue H	ijælp										Skriv	et spørgsi	nâl	8 ×
: D 🖸	j 🗔 🕻) () () () () () () () () () () () () ()	🍄 🚉 X	<u>।</u>	🧕 Σ - 🛔	. <u>.</u>	8 0%	s 🕞 🕡 📕 🗄 Gâ	til Office Live	Åbn 🕶 🛛 Gei	m -							
1	5 2 3 2	a 🗠 🖄 15 V	5 🔊 🖣 ն	■ ♥♥ Besvar med <u>æ</u> ndringer	Afslut genne	msyn		Arial	- 14 - I	F K U		≣ •a•	9 %	000 560 4	00 👔		<u>A</u> - <u>A</u>	
E	38	▼ fx A												200				
	А	B	С	D	E	F	G	н	I	J	К	L	M	N	0	P	Q	R
1 S	kabe	lon for ka	mpsker	na														
2 For	retag ikk	(e æn dringer på i	denne side. L	av ikke om på udskriftsområ	det.													
3 For	r at print	e et eller flere ka	mpskemaer:	Marker de pågældende rækl	ker i turnerin	ngsplanen (og kør n	nakroen "PrintKamp	skema" (Ctrl+	d).								
4 Ma	kroen u	dskriver til den al	ctive printer. F	or at ændre den aktive printe	ervælges F	iler Udskriv	i dia	logboksen vælges pr	inter og dereft	er vælges	Luk.							
5					-													
6 Fri	hedens	IC, 14. feb																
7		A1	1	09:00		Sideopsæ	tning					?×						
		A		Lovel 2		Side	Margen	er Sideboved/sidefor	Ark									
•		A		Level 3		Dido		Top:	Sideboyed:]	-					
9		Seed 2		Seed 3				1.7 C			Udskriv	·						
									•	1	Vis u <u>d</u> s	krift						
10				Indsæt data i feltet A2				1			Indatillin							
11						Venstre	e:		Høire:		Turascilling	Jer						
12						4,3	<u></u>		1.1				L					
13													-					
14													-					
15								D = t	Cid-Cod.				-					
15								Buna:	Sidelog:									
18						Contror of	8 cidan	2,3 👻	0									
19							drot	Lodrat										
20								- Foner										
21										Or		ppuller						
22																		
23																		
24																		
25																		
H 4 ≯	→ \ Im	nport 🔏 Data 🕽 ka	i mp <u>/ KidsAfv</u>	ikling / 3hold / 4holdPlac /	4hold / 5H	old / SHold	1B 🖊	hold 1p 🖌 7hold1p	7holdSemi 🖌	Shold	8hold3b	9holdse	mi / 9ho	old2p / 10) hold / 1	.0hold4b		
Klar									,		,							
🛃 si	tart	0 6 0	w 🗷 🥑	M 👌 🔌 🛅 Turneringspla	aner 📓	kids level 3-	5 te	🔮 Vejledning til Tur	🖻 Vejle	dning til Tur	0	Indbakke	- Micro	DA (< ≧ 0	0 - 10) <mark>%</mark> @3	W 16:04

Turneringsafvikling

Turneringsarket indeholder 5 elementer:

- En overskrift, der lokaliserer rækken (denne udskrives øverst på alle sider)
- Puljeinddeling
- Program for indledende puljekampe
- Stillingsberegning i puljerne
- Program for placeringskampe/kvartfinalepuljer og placeringspuljer

N 🔀	licro	soft E	xcel -	Turner	ingsprogram 1 dags	stævner											٥X
	<u>F</u> iler	<u>R</u> ed	liger <u>V</u> i	is <u>I</u> nde	sæt Forma <u>t</u> er Fun <u>k</u> ti	oner <u>D</u> ata Vind <u>u</u> e	Hjælp							Skriv	et spørgsmål	•	- 8 ×
D	2	8) 🔁	a D.	🖤 🐰 🖻 🛍 • 😒	🌮 • • • • 🐁	$\Sigma = A$	Į ≜Į	h 🛍 🚯	» •	8 -	F		9 🗉 • s	<u>) - A</u> -		*
1		ta 🗆	a 🔁 (6 0	🖷 😥 💘 Besvar m	ed <u>æ</u> ndringer A <u>f</u> slut g	gennemsyr										
	AB	}	•	fx	_ •												
	А	В	С	D	E	F G	Н	IJ	KIMIO	QFS	:1U\W	/> Y	Z	AA	AB	AC	<i>F</i> 🔺
1					Sjællan	dsmesters	kabe	t									
2	S¢	ond	ag d	en 1	l. maj	Level 0		s	høj Idræ	tsc	ente	r					
3																	
4	ė			Pulje	A		Pulje	B									
5	Gen	tofte				Roskilde											
6	Ama	iger.2				Bjæverskov.2											
8	TINIC	0110															
9				Pulje	C		Pulje	D									
10	Grør	ndal E\	/			Glostrup											
11	Ama	versko iaer.3	V.2			Birkerød											
13																	
14			Kamp				R	esult	at Domme	re/sek	ar. (Res.)	-					
15	Dag	кі.	Nr.	Bane	Hold #1	- Hold #2	#1	- #2	Min. (1.sæt	2.sæt	, 3. sæt)					
16	Søn	10:00	A1	1	Gentofte	- Amager.2		-	Hvidovre								
17	Søn	10:00	B1	2	Roskilde	- Bjæverskov.2		-	RS								
18	Søn	10:00	⊂1	3	Grøndal EV	- Bjæverskov.2		-	Glostrup								
19	Søn	10:45	A2	1	Amager.2	- Hvidovre		-	Gentofte								
20	Søn	10:45	B2	2	Bjæverskov.2	- RS		-	Amager.3								
21	Søn	10:45	D1	3	Glostrup	- Amager		-	Birkerød								
22	Søn	11:30	A3	1	Hvidovre	- Gentofte		-	Roskilde								•
14 4	•	NK ⊟	812kamp	3pkvar	t / 12KredsKamp3pk	wart B12hold4p	(B12kan	np4p	/ 12KredsKa	mp4p	/ 13Ho	d 🕺 13Kamp	/ 13Kredsk	Kamp 🔏 14	<mark>Hold /</mark> 14Kar	•	
Teg	ning •	- 🗟	Aut <u>o</u> figu	Jrer 🔹	< X 🗆 O 🕋 🗸	्र 🗷 🔝 🤌 -	🗾 - A	• =	= = = •	1							
Klar																	
-	sta	art	ø	o w	🕺 🥪 🥑 💾 😒	» 📓 Turneringspro	ogram 1		🕲 Vejledning ti	Turner	in				E	A 🔇 🖓	22:39

Puljebogstav, kampnummer, kamptidspunkt og banenumre refererer alle direkte til dataarket. Såfremt det er nødvendigt at ændre disse, kan der derfor blot skrives i felterne – dog først efter at beskyttelsen af arket er fjernet.

Indtastning af resultater

Noget af det vigtigste for at regnearket fungerer korrekt er, at resultaterne bliver indtastet rigtigt, og her kommer "låsningen" af regnearket til sin ret. Hvis du benytter tabulatorknappen, hopper "kurseren" automatisk mellem de celler, hvor der kan skrives.

						١																
🔀 I	hicro	osoft I	xcel -	Turner	ingsprogram 1 dags	sstævner															-	PX
	Eiler	<u>R</u> ed	liger ⊻i	is <u>I</u> nde	sæt Forma <u>t</u> er Fun <u>k</u> t	ioner <u>D</u> ata Vind <u>u</u> e	Hjælp												Skriv	et spørgsmål	-	- 8 ×
	2		i 🔁	<i>8</i> d	. 🖤 👗 🖻 🛍 🔹	ダ 🗠 - 🗠 - 🚷	Σ -	ĝį į	1	ilt, 🕢	5		»	З	•	F		9	🗄 🕶 🖉	<u>• A</u> •		» *
1		20	a 🔁 (a Ø	📲 😥 🚧 Besvar m	ned <u>æ</u> ndringel A <u>f</u> slut	gennems	yn	-													
	T2	5	•	f _x)												-	_				
	A	В	C	0	Siællar	ndsmesters	kab/	et	ΙK	μM	101	Q	4 S	U	١w	Y Y			AA	AB	AC	<u> </u>
1	Se	ond	aq d	en 1	l. maj	Level 0		19	shø	oj Io	Iræ	ets	ce	nt	er	•						
2	-		<u> </u>							1								_				
4	-			Pulje	A		Pu	je B														
5	Gen	tofte				Roskilde										-						
6	Ama Hvic	ager.2 Iovre				Bjæverskov.2 RS																
8																		-				
9				Pulje	C		Pul	je D														
10	Grø	ndal E\ versko	/			Glostrup Amager																+
12	Ama	iger.3	1.2			Birkerød																
13																						
14	Dag	KI.	Kamp					Resi	ıltat	Do	mme	ere/s	sekr.	(Re	es.)		_					
15	<u> </u>		Nr.	Bane	Hold #1	- Hold #2	#	1-#:	2 Min). (1.s	æt	2.5	æt	, 3. s	æt	2						
16	Søn	10:00	A1	1	Gentofte	- Amager.2	2	2 - 1		(21	- 17	13	- 21 ,	15	- 11) ок						
17	Søn	10:00	B1	2	Roskilde	- Bjæverskov.2	â	2 - 0	·	(21	- 19	21 -	17)			ок						
18	Søn	10:00	⊂1	3	Grøndal EV	- Bjæverskov.2		-		Glost	rup											
19	Søn	10:45	A2	1	Amager.2	- Hvidovre		-		Gent	ofte											
20	Søn	10:45	B2	2	Bjæverskov.2	- RS	2	2 - 0		(21	- 18	21 -	- 16)									
21	Søn	10:45	D1	3	Glostrup	- Amager		-		Birke	rød											
22	Søn	11:30	A3	1	Hvidovre	- Gentofte		-		Rosk	ilde					101	1.101					
Tec	nina	• [2]	Autofia	лэркvar Jrer ▼	t_ <u>∧</u> _izkreuskamp3p		, B12k	ытр4 А	치며	izkn	easka ÷. ■	amp:	чр /]		HUIC	ізкатр	J X I3Kl€	eusikar	ηρ <u>χ 14</u>	ной д 14ка	•	
Klar		10				- Ar row must -				+			•									
-	st	art	ø		N 😡 🥥 💾 🔾	* S Turneringspri	ogram 1		ា	Vejle <u>d</u> i	ning ti	l Turi	neri <u>n</u>							DA	C 20 2	22:44
															J							

Resultat

Indtastning af kampe:

Indtast resultatet i kolonne H og J. Hvis der ikke indtastes 2-0, 2-1, 0-2, 1-2 eller 1-1, kommer der en fejlmeddelelse frem. Macroen køres nu ved at trykke Ctrl+q. Derved fremkommer tegnene, der skal bruges til at indtaste sætcifrene i: For 2-sæts kampe:

(- , -)

For 3-sæts kampe:

(- , - , -)

Den første celle bliver valgt, og man kan nu taste sætcifrene ind.

Når det er gjort, trykkes der igen på Ctrl+q, og macroen regner ud, om man har tastet forkert:

Hvis f.eks. hold A har vundet 2-1, vil der stå "forkert indtastning" efter sætcifrene, hvis man i sætcifrene har indtastet, at hold B har vundet to sæt.

Den første celle bliver igen valgt, og man kan nu rette sætcifrene eller resultatet.

Stemmer resultatet overens med sætcifrene, står der "OK" efter sætcifrene, og den første celle i resultatet på næste linje bliver valgt.

Der kan så indtastes et nyt resultat.

Medtagelse af resultater fra indledende kampe

I nogle rækker medtager holdende resultater fra kampe i indledende pulje.

Der er indsat en formel som skulle hente de rigtige resultater. Just in case, vil jeg godt lige bede jer tjekke om de er rigtige, hvis ikke, kan disse indtastes manuelt.

X	lic	1050	oft E	xce	l - N	laster	kids level 3-5 tee	n - Version2																					Ð	×
: 🖻)	Ei	er	<u>R</u> ed	iger	⊻is	s Inc	lsæt Forma <u>t</u> er Fu	n <u>k</u> tioner <u>D</u> ata Vindue	Hjælp																	Skri	v et spørg:	;mål ·	8	x
: 🗅	Z	ž 6		3 6	a I (3 🗅	🖓 🛍 🗼 🗈	🖺 = 🛷 🕒 = (°' =)	🧕 Σ	÷	Å↓ Å	110	1 4	10	0%	- (0	. : <mark>8</mark> 3 Gâ	til Office	Live	Åbn 🕶 🛛 Ger	n -								
		a 19	72	3 6	3 8	a 12	55 8 4 6	₩ø Besvar med ændringer.	. Afslu	t ger	nems	yn	_		ΞT	ahon	na		- 8	-	FKU		-	9 % 0	00 *-0	200 E		• 🕭 • A	-	
-	А	52		-		fx	res.		-	-			*								_		,		,00	-30 1				
	A		в	0		D	E	F G	Н	IJ	K	L M I	OF	QF	SI	UN	W	Y		Z	AA	AB	AC	A	۹D	AE	AF	AG		1
31		Se	ed 3						0	- 0	0	0			0								_							-
32		Se	ed 6						0	- 0	0	0			0								_							
33	_	56	ed /						0	- 0	0	0			U		_	-	_				_							
34																														
35		_						57. Pladsen			_	_					_						_							
36	Løi	1	:02 E	35-7	pl.1	2	Nr. 3 pulje B	- Nr. 3 pulje A		-		Nr. 4	pulje	в																
37	Løi	1	:37 8	35-7	pl.2	2	Nr. 3 pulje A	- Nr. 4 pulje B		-		Nr. 3	pulje	в																
38																														
39								Finale runde																						
40	Lø	1	:02	3-4	i pl	1	Nr. 2 pulje A	- Nr. 2 pulje B		-		Nr. 1	pulje	в																
41	Løi	1	:37	Fin	ale	1	Nr. 1 pulje A	- Nr. 1 pulje B		-		Nr. 2	pulje	в																
42								Ge	nnem	snit																				
43																														
44	Pla	cer	ing			57. F	Pladsen			Sa	et	Bolo	de		Poir	nt														
45		лје	2.0	die 1					•	- T	Diff.		_		0			-	_				-							
40		N	. эр. . Зр.	ulje i ulje i	р А				0	- 0	0	0			0			-					-							-
48		N	. 4 pi	ulje E					0	- 0	0	0			0															
49																														
	ка	mp	afvil	klin	g: P	ulje B	spilles over neto	p 2 sæt eller bedst á	3 sæt	me	d sta	at ve	d sti	illing	en 7	7-7	i 1.													
50							og 2. sæl	og 4-4 i et eventuelt	3. sa	et																				
51																														
52	res	. in	lbyrd	les p	uljek,	amp	Nr. 4 pulje B	- Nr. 3 pulje B	0	- 0		0	0	0	0	0	0													
53																														
54		-									-				_		_													- ~
14 4	•	M	<u>/</u> Τε	een,	Afvik	ling 🔏	T3hold / T4hold /	T4hold-2B / T5Hold / T	6hold-	2p /	(T6ł	iold-1p	o /	17ho	ld λ1	[7h	old-	3b / T8h	old / T	9hold	🔏 T11hold3	b 🖌 T11h	old4b 🔏	13hold1	🖌 T13	hold2 🔏	hold 🔏 4	nok <		Γ
Klar			_																						Sum=0)				
1	s	tai	t		C	e	o 👿 📓 🥥 M	👌 🤌 🛅 Turneringsp	ol	1	Level			2	Mas	ter ki	ds I.	👿 2	Microso	of	- 🙆 Turn	eringsp	🥖 SVB	< Ungdo		da 🔇	00	⋟⋧₽"⊒∖	a 16:5	30

Udregning af puljestillinger

Til udregning af puljestillinger kan den nye makro ctrl+r benyttes. Du skal markere alle cellerne i pulje stillingen, efterfølgende skal du bekræfte resultatet.

X 1	licro	soft I	xcel - I	evel 3	l, 14. februar																			a X
:	Eiler	Rec	diger <u>V</u>	s Ind	sæt Formater Funkti	oner <u>D</u> ata Vind <u>u</u> e <u>H</u> ja	ælp														Skriv	et spørgsmål	-	. # ×
: 🗅	1		2 🗐	a 🗅	/ 🖤 🛍 X 🗈 🛍	L = 🛷 🔊 = (° = - 🧕	Σ	- 41	₹↓		🥵 100	0%	- 🕜		📴 Gâ til (Office Live	Åbn + d	iem -						
	1	20	2 🔁	20	500000	Besvar med <u>æ</u> ndringer	A <u>f</u> slut ç	jenner	msyn			Ta	homa			8 -	F K !	1 🗉 🔳 🗄	-a- (19)	% 000 ***	***	E 🖬 🗸 🖉	» - <u>A</u> -	
_	A3	9	•	fx								_												
	Α	В	С	D	E	F G	HI	Jł	KUN	10	F Q F	SIL	JNW	1	Y	Z	AA	AB	AC	AD	AE	AF	AG	1
31	Søn	13:33	5-6. pl	1	Nr. 3 pulje A	- Nr. 3 pulje B	-		Nr	2 pulj	e B													_
32	Søn	13:33	7-8. pl	2	Nr. 4 pulje A	- Nr. 4 pulje B	-		Nr	2 pulj	e A													
33	Søn	14:15	Finale	1	Vinder kamp Semi 1	- Vinder kamp Semi 2	-		Nr	4 pulj	e B													
34	Søn	14:15	3-4 pl	2	Taber kamp Semi 1	- Taber kamp Semi 2	-		Nr	4 pulj	e A													
35						Genr	nemsn	it																
36																								
37	Plac	ering		Result	ater i Pulje A			5æt		alda		Deint		1	Puljere	sultat								
38	i pul	je					۷ -	T Di	iff.	oiue		Point				Nr	Point	Saat Bolda	Hold					
39		Amage	er				5 -	2 3	3	18		4			\bigcirc	1	4	3 18	Amager					
40		Gentof	ite				5 -	4 :	1	-4		4				2 3	4	1 -3 1 -4	Glostrup Gentofte					_
41		Glostru	dr.				4 -	3 :	1	-3		4				4	0	-5 -11	Ishøj					_
42		ISNØJ				11	1 -	6 -	.5	-11	11 11	0	11	-		Skal pla	ceringen ge	mmes?						_
43																	14	Nei						
44	Plac	ering		Result	ater i Pulje B			Sæt	в	olde		Point					38	146)						=
45	i pul;	je					۷ -	T Di	iff. ¯					_	_									_
46		Bjæve	rskov				0 -	0 (0	0		0		_										_
4/		Grand	-Hoice				0 -	0 0	0	0		0		_										_
48		Hvidov	are are				0.	0 0	0	0		0		_										_
50							Ű		·	1		-		-										_
51																								
52							_																	
53														+										_
55																								
56																								
5/	•	ы \т	nnort /	Data -	karon / Kids&fuikling	8hold / 8hold3h /					11 11			11			-							×
1		•• [<u>\ 1</u>	npore A	eater X		<u>A onoid A onoidod /</u>														Sum=•	42			
-	sta	art	6	0	0 🕅 🖻 🖉 🖉 🖉	» 🛅 Turneringsplar	her		× 2 M	licrosol	ft Offic		W	2 Mic	rosoft Offi	ic •	🕒 Turneri	ngsprogra	🏉 SVBK L	Ingdomsklub	DA	00	¢⊗₽"⊒	16:49

Stillingsudregning Model A

- Holdet med flest point
- Holdet med bedste sætforskel
- Holdet med bedste boldforskel
- Indbyrdes kamp(e)
- Lodtrækning

BEMÆRK

Såfremt alle kampe i en pulje **ikke** afvikles med samme kamplængde, skal udregningen foretages manuelt efter følgende kriterier:

- Holdet med flest point
- Indbyrdes kamp(e)
- Bedste boldforskel i indbyrdes kampe
- Bedste boldforskel i hele puljen
- Lodtrækning

Herefter indskrives placeringerne manuelt

X 1	licr	oso	ft Excel	- Lev	el 3,	14. februar																					a X
:2)	File	er	Rediger	Vis	Indsa	æt Formater I	Funktion	ier D	Data Vinc	lue Hja	ælp													Skrit	et spørgsmå	· · -	. 8 ×
: D	6	2 🗆		-	- 12	- 1489: 614 IX I	- b (%)		1 ka - c	 		Å Å	1.140	1 0	0%		0. GS	il ∩ffice Li	ive åbr	- Gen							
25-	da:							~			a	A ¥ A		0			E . Ca	. 011100 2						.0 .00 1 7		A A	
			J 🖂 40	2	2		- **I	Besvar	mea <u>æ</u> nari	nger	Atsiut ger	nems	^{/n} =		: 14	ioma		• 0	• 1	<u>κ</u> υ		= 챔이밍	₿ % 000 ;	60 - 5,0 T	÷-1⊡*,	24 • 📇 • 📮	
	A				7×			d	G		ни	1Z	IMNO		e hu	I N W	v	7		8.8	AR	AC	AD	AE	AE	AG	
			45 04	-1		Tabau kawa Gani A		Taka			11 0	K	Tak ai		010		<u> </u>			~	~0	~~	~~~	05		~~~	^ ^
34	зøг	1 14	:15 3-4	pi	2	Taber kamp semi 1		- Tabel	/ kamp sem	12	-		ISNØJ											_			
35		_						_		Genn	nemsnit																
36																											
37	Pla	cerii	na	Re	sulta	ter i Pulje A					Sa	et															
38	i pu	ilje									¥ - T	Diff.	Bolde		Point												
39	1	Am	lager								5 - 2	3	18		4												
40	3	Gei	ntofte								5 - 4	1	-4		4												
41	2	Glo	strup								4 - 3	1	-4		4												
42	4	Ish	øj	1							1 - 6	-5	-10		0		Į							_			
43																											
44	Pla	cerii	na	Re	sulta	ter i Pulje B	Pulje	eresu	ltat												<			_			
45	i pu	ılje	-					,		nint (Saak	Rolde	Hold														
46		Bja	everskov) i	1 4		3	18	Amag	er													
47		Far	rum-Holte						* 4		1 1	-4 -4	Gento	rte up													
48		Grø	øndal					4	ŧ 0		-5	-10	Ishøj														
49		Hvi	idovre					F	Placering ka	in ikke af	gøres!													_			=
50		_						ŀ	fold med st	jerne-ma	arkering(ei	r) skal	placeres e	efter ud	faldet	af indb	yrdes kamp(e), herefte	er ved lod	ltrækning	ŀ						_
52		-			-			9	5kal placerir	ngen gem	nmes?											-					_
53													la		Nei	1											
54												<u> </u>	20		(<u>T</u> o)												
55		-																									
57					_																						_
58																											
151		_																									
152					_							-										-					_
154												-															
155										. ,																	~
4 4	•	M	\ Import	: 🔏 Dat	a "(k	amp <mark>(KidsAfvi</mark> l	kling 👌	8hold	1 (Shold3	3b /																 <	
			_						_							_		_		_			Sur	n=52			
-	st	ari	1 1 3	@ /	0	👿 📉 🕢 🕅	1 2		🔁 Turne	eringsplar	ner	1	2 Microso	ft Offic		B	Veilednina til	Turn	ΟΤι	urnerings	progra	SVB	Ungdomsklu	D DA	$\bigcirc 0 $	<mark>₩ @ 20</mark> 🗖	16:55

Hvis to hold ender lige, afgøres deres placeringer af den indbyrdes kamp

Placeringskampe

Efterhånden som puljerne bliver færdigspillet, og puljeplaceringerne indskrives, videreføres holdene automatisk til Finalerunden eller placeringsslutspillet.

I dette eksempel går nr. 1 og 2 fra puljerne videre til kvartfinalerne, der efterfølgende spiller om alle placeringerne 1-8, mens nr. 3 i de indledende puljer spiller om placeringerne 9-12.

Finalerunde Placering	jskampe			
Microsoft ixcel - Turneringsprogram 1 dagsstævner				- 7 🗙
📳 Eile Rediger <u>V</u> is Indsæt Forma <u>t</u> er Fun <u>k</u> tioner Pata Vindue	Hjælp		Skriv et :	spørgsmål 🛛 🚽 🗗 🗙
D 😅 🖬 🔒 🗞 🖨 🕼 🖤 👗 🖻 🋍 • 🚿 🖍 • 🗠 - 🤗	Σ - ΑΙ ΑΙ ΜΙ 🛃 🛛 🐥	8 • F = =	🗟 • 🔝 🐨	• <u>A</u> • *
👔 🌆 🕼 🚄 🖻 🚵 🔽 🥵 🖓 🥵 🚱 🖓 Besvar med ændringer Alslu	: gennemsyn 🖕			
			7 0.0	
			2 ~~	
29 Kyartfinale runde				
30 Søn 14:30 Kvart 1 1 Gentofte -RS	- Amager.2			
31 Søn 14:38 Kvart 2 2 Bjæverskov.2 - Hvidovre	- Roskilde			
32 Søn 14:30 Kvart 3 3 Nr. 1 pulje C - Nr. 2 pulje D	- Nr. 3 pulje C			
33 5øn 15:15 Kvart 4 1 Nr. 1 pulje D - Nr. 2 pulje C	- Taber kamp Kvart	1		
34				
35 Semifinaler				
36 Søn 16:00 Semi 1 1 Vinder kamp Kvart 1 - Vinder kamp Kvart	4 - Taber kamp Kvart	4		
37 Søn 16:00 Semi 2 2 Vinder kamp Kvert 2 - Vinder kamp Kvert	3 - Vinder kamp Bsemi	1		
38				
39 B - Semifinaler				
40 Søn 15:15 Bsemi 1 2 Amager.2 - Roskilde	- Taber kamp Kvart	2		
41 Søn 15:15 Bsemi 2 3 Nr. 3 pulje C - Nr. 3 pulje D	- Taber kamp Kvart	3		
42				
43 Placeringskampe				
44 Søn 16:00 5-7 pl.1 3 Taber kamp Kvart 2 - Taber kamp Kvart 2	3 - Vinder kamp Bsemi	2		
45 5øn 16:45 5-7 pl.2 3 Taber kamp Kvart 1 - Taber kamp Kvart	4 - Taber kamp 5-7 pl	1		
46 5øn 16:45 9-10 pl. 1 Vinder kamp Bsemi 1 - Vinder kamp Bsemi	2 - Taber kamp Semi 1			
H → H / B12kamp3pkvart / 12KredsKamp3pKvart)B12hold4	K B12kamp4p / 12KredsKamp4p	/ 13Hold / 13Kamp /	13KredsKamp / 14Hold	14Kar 🖣 🕨 🕨
Tegging 🔻 😓 Autofigurer 👻 🔌 🗔 🔿 🎽 🐗 🔅 🗷 🛃 🕭	· ⊿ · ▲ · ≡ ≡ ≓ ∎ 🗿 .			
Klar			-	
💋 start 🖉 🖉 🖾 🕺 🥪 🥥 💾 🗿 🎽 Turneringsp	rogra 🔯 Vejledning til Turn	Vejledning til regn	kidsprogram L3-5	DA 🔇 🔊 🚵 23:12

Efterhånden som resultaterne af cup-kampene indtastes, overføres holdene automatisk til de efterfølgende kampe, som holdet skal spille.

Lås et beskyttet ark op

Hvis det bliver nødvendig at låse et ark op for at lave nogle rettelser, kan det gøres: Gå i Funktioner -> beskyttelse -> fjern arkbeskyttelse Og indtast koden: ****

🔀 I	hicro	soft l	ixcel -	Turner	ingsprogram 1 dags	stævner															ΞX
	Eiler	<u>R</u> ec	liger <u>V</u> i	is <u>I</u> nds	sæt Forma <u>t</u> er Fun <u>k</u> t	ioner <u>D</u> ata Vind <u>u</u> e	Hjælp											Skriv	v et spørgsmål	-	-8×
D	2		e 🔁	# D.	😻 🐰 🗈 🚺	Beskyttelse 🕨 🔒 Fjer	n ark <u>b</u> esl	yttel	se				»	8	-	F = =		S 🗉 🔹	🕭 • <u>A</u> •		»
1	ta	the D	2 	6 0	Ba @ ₩28	Makro	* ennemsvi	1		_									_		
	AG	3		fx		*			•												
	A	В	С	D	E	F G	Н	IJ	ΚL	M	0	Q	FS	ΙU	١W	X Y	Z	AA	AB	AC	F.
1					Sjælla	ndsmestersk	abe	t													_
2	S¢	ond	ag d	en 1	l. maj	Level 0		ls	høj	d	ræ	ets	ce	ent	ter	•					
3																					
4	_			Pulje	A		Pulje	в													
5	Gen	tofte				Roskilde															
6	Ama	ger.2				Bjæverskov.2															
-	HVID	ovre				RS															
9				Pulie	r	_	Pulie	D													
10	Grør	ndal E'	v	. aije		Glostrup	- uj														
11	Bjæ	versko	v.2			Amager															
12	Ama	iger.3				Birkerød															
13																					
14	Dag	KI.	Kamp	-			R	esul	tat	Dor	nme	re/	sekr	. (Re	25.)						
15			Nr.	Bane	Hold #1	- Hold #2	#1	-#2	Min. (1.5	æ.,	2.5	æ	, 3. 5	æ	,					
16	Søn	10:00	A1	1	Gentofte	- Amager.2	2	- 1	(21 -	17	13	- 21	15	- 11) ок					
17	Søn	10:00	В1	2	Roskilde	- Bjæverskov.2	2	- 0	(21 -	19	21	- 17))		ок					
18	Søn	10:00	⊂1	3	Grøndal EV	- Bjæverskov.2		-	C	Glostr	rup										
19	Søn	10:45	A2	1	Amager.2	- Hvidovre	0	- 2	(13 -	21	12	- 21))		ок					
20	Søn	10:45	B2	2	Bjæverskov.2	- RS	2	- 0	(21 -	18	21	- 16))		ок					
20	Søn	10:45	D1	3	Glostrup	- Amager		_		ll. Birker	ød										
21					· -r																
22	Søn	11:30	A3	1	Hvidovre	- Gentofte	1	2	(21 -	17,	19	- 21	13	- 15) ок	1 1011			1.1	- -
4 • =	•	M K E	12kamp	o-3pkvar	t <u>/</u> 12KredsKamp3p	Kvart <u>B12hold4p</u>	B12kar	1p4p) <u>/</u> 1	.2Kre	edsKa	amp	4p /		Hold	13Kamp	✓ 13Kreds	skamp / 14	HOIG X 14Kar		
Teç	ining •	3	Autofigu	urer 🕶		. 🕫 🗷 🔤 🖉 🕶	<u> - A</u>			= =	; 🛄	Ĺ	•								
Klar		_		_									_								
-	sta	art	Ø	© w	🕺 😡 🥥 💾 💿	👋 📓 Turneringsprog	gra	1	Vejled	Ining	til Tu	rn		1	Vejle	dning til regn.	💽 ki	idsprogram L3	-5 DA		

Når du er færdig med at redigere, lås arket igen med den samme kode.

Præmier Kids

Der uddeles medaljer til nr. 1 & 2 i rækkerne

Præmier Teen

Der er en pokal til ejendom til rækkevinderen. Der skal være min. 3 hold, for at en række bliver oprettet.

Foto

Der tages digitale billeder af de hold, som får medaljer/pokal, der efterfølgende oploades på: kidsvolley.net/teenvolley.dk. Læs hvordan i "Administration for Kids & Teenstævner".

Dokumentation

Som arrangør skal I sende Excel regnearket til <u>ungdom@svbk.dk</u> umiddelbart efter stævnet, samt opbevare eventuelle kampskemaer i 1 måned efter stævnet. Disse skal indsendes, såfremt Ungdomsudvalget/Ungdomssekretæren ønsker dette.